

USO DE JAVASCRIPT E INCOMPATIBILIDADES.

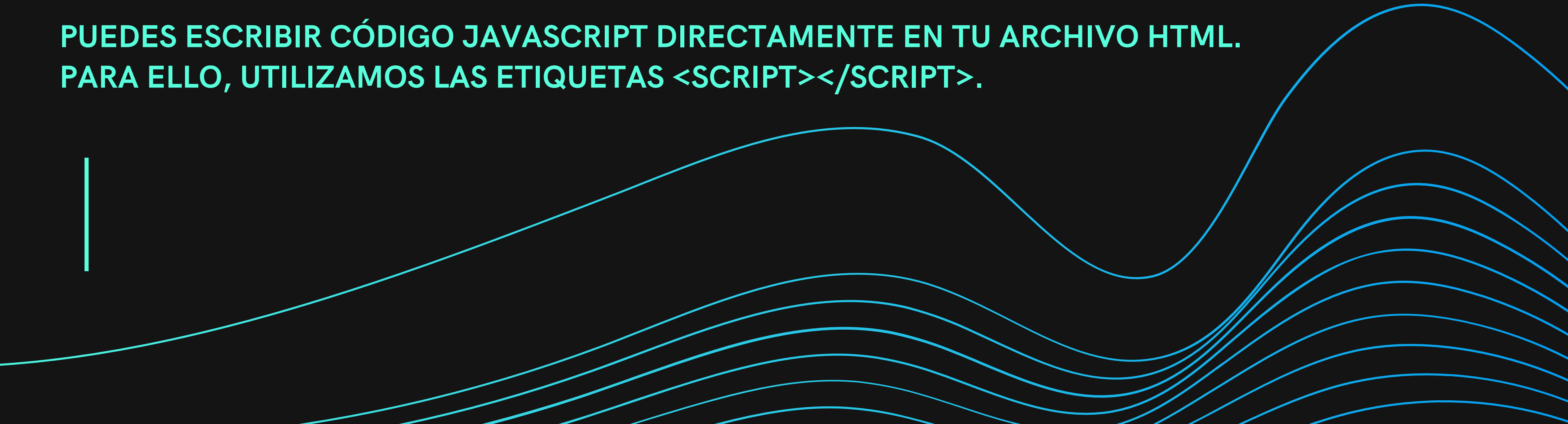
CLASE 13 Y 14



JavaScript es un lenguaje de programación que se utiliza en las páginas web para hacerlas más dinámicas e interactivas.

INSERTAR JAVASCRIPT DIRECTAMENTE EN EL HTML:

PUEDES ESCRIBIR CÓDIGO JAVASCRIPT DIRECTAMENTE EN TU ARCHIVO HTML.
PARA ELLO, UTILIZAMOS LAS ETIQUETAS `<SCRIPT></SCRIPT>`.

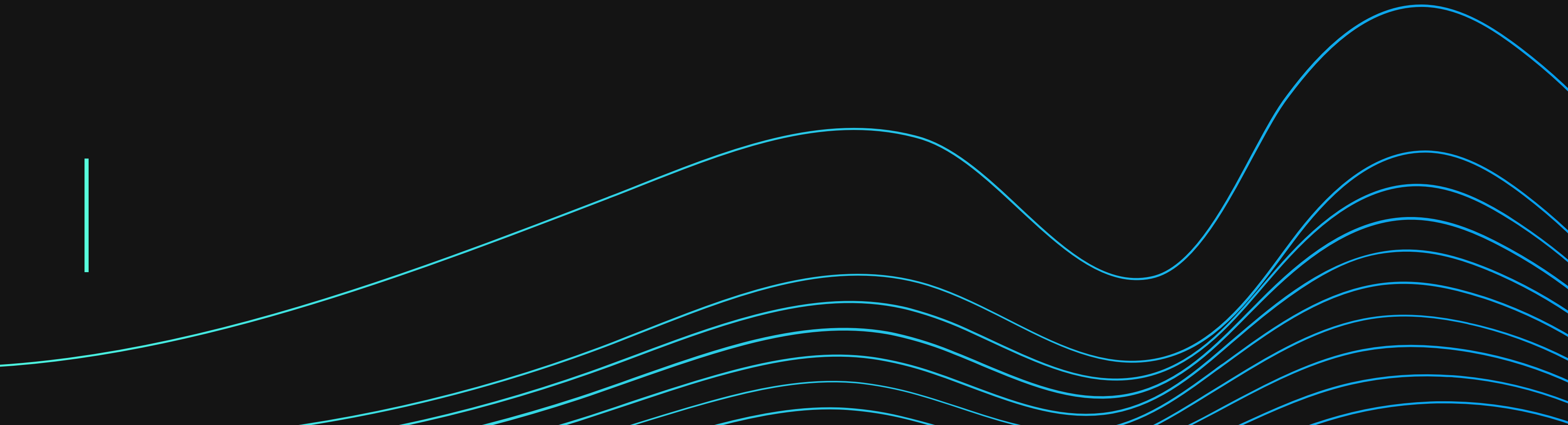


Ejemplo:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
  <title>Ejemplo de JavaScript</title>
</head>
<body>
  <button onclick="alert('¡Hola mundo!')">Haz clic aquí</button>
</body>
</html>
```

Ejemplo de cómo usar JavaScript en archivos separados.

ESTO ES ÚTIL PARA MANTENER TU CÓDIGO ORGANIZADO Y MODULAR. VAMOS A DIVIDIR NUESTRO CÓDIGO EN TRES ARCHIVOS: HTML, CSS Y JAVASCRIPT.



Ejemplo HTML:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <link rel="stylesheet" href="styles.css">
  <title>Ejemplo con archivos separados</title>
</head>
<body>
  <button id="miBoton">Haz clic aquí</button>
  <script src="script.js"></script>
</body>
</html>
```

Ejemplo CSS:

```
/* styles.css */  
button {  
    background-color: #3498db;  
    color: white;  
    padding: 10px 20px;  
    border: none;  
    cursor: pointer;  
}
```

Ejemplo JS:

```
// script.js
document.getElementById('miBoton').addEventListener('click', function() {
    alert('¡Hola desde JavaScript!');
});
```


La compatibilidad entre navegadores es un aspecto crucial al desarrollar páginas web. A continuación, te presento algunos pasos clave para crear una página web que funcione sin problemas en todos los navegadores:

1. SIMPLIFICA LA CODIFICACIÓN: EVITA COMPLICAR DEMASIADO EL CÓDIGO. OPTA POR UN DISEÑO SENCILLO Y MINIMALISTA. EVITA ELEMENTOS ANIDADOS EN EL MARCADO Y UTILIZA "UL" Y "LI" EN LUGAR DE TABLAS O MÚLTIPLES ELEMENTOS "P".

2. VALIDA TU CÓDIGO: AUNQUE UN CÓDIGO VÁLIDO NO GARANTIZA LA COMPATIBILIDAD CON TODOS LOS NAVEGADORES, AYUDA A EVITAR PROBLEMAS IMPREVISIBLES. UTILIZA VALIDADORES DE HTML Y CSS PARA ASEGURARTE DE QUE ESTÁS CONSTRUYENDO SOBRE UNA BASE SÓLIDA.

3. ESTABLECE UN DOCTYPE: CADA NAVEGADOR NECESITA SABER QUÉ VERSIÓN DE HTML UTILIZASTE PARA CREAR LA PÁGINA. ES VITAL ESPECIFICAR UN "DOCTYPE" PARA QUE LOS NAVEGADORES INTERPRETEN CORRECTAMENTE EL CONTENIDO¹.

Si tu página web no es compatible con ciertos navegadores, aquí hay algunas estrategias para mejorar su compatibilidad:

- 1. PRUEBA EN VARIOS NAVEGADORES: VERIFICA CÓMO SE MUESTRA TU SITIO EN DIFERENTES NAVEGADORES (COMO CHROME, FIREFOX, SAFARI E INTERNET EXPLORER). ESTO TE AYUDARÁ A IDENTIFICAR PROBLEMAS ESPECÍFICOS.**
 - 2. UTILIZA ESTÁNDARES WEB: SIGUE LAS ESPECIFICACIONES Y ESTÁNDARES WEB (COMO HTML5, CSS3 Y JAVASCRIPT) PARA ASEGURARTE DE QUE TU CÓDIGO SEA COMPATIBLE CON LA MAYORÍA DE LOS NAVEGADORES MODERNOS.**
 - 3. EVITA CARACTERÍSTICAS OBSOLETAS: ALGUNAS CARACTERÍSTICAS ANTIGUAS PUEDEN NO SER COMPATIBLES CON NAVEGADORES ACTUALES. EVITA USAR ETIQUETAS O ATRIBUTOS OBSOLETOS.**
- 

4. PRUEBA EN DISPOSITIVOS MÓVILES: ASEGÚRATE DE QUE TU SITIO SE VEA BIEN EN DISPOSITIVOS MÓVILES Y TABLETAS. UTILIZA HERRAMIENTAS DE PRUEBA DE RESPONSABILIDAD PARA VERIFICAR LA ADAPTABILIDAD.

5. UTILIZA PREFIJOS DE PROVEEDORES: ALGUNAS PROPIEDADES CSS REQUIEREN PREFIJOS ESPECÍFICOS PARA FUNCIONAR CORRECTAMENTE EN DIFERENTES NAVEGADORES. POR EJEMPLO, USA -WEBKIT- PARA CHROME Y SAFARI, -MOZ- PARA FIREFOX, ETC.

6. DETECTA EL NAVEGADOR DEL USUARIO: PUEDES USAR JAVASCRIPT PARA DETECTAR EL NAVEGADOR DEL USUARIO Y APLICAR ESTILOS O SCRIPTS ESPECÍFICOS SEGÚN EL NAVEGADOR.

7. PRUEBA EN VERSIONES ANTERIORES: SI NECESITAS COMPATIBILIDAD CON VERSIONES ANTIGUAS DE NAVEGADORES, VERIFICA CÓMO SE COMPORTA TU SITIO EN ESAS VERSIONES.

8. DOCUMENTA LAS LIMITACIONES: SI HAY CARACTERÍSTICAS QUE NO SON COMPATIBLES CON CIERTOS NAVEGADORES, DOCUMENTA ESTAS LIMITACIONES PARA QUE OTROS DESARROLLADORES ESTÉN AL TANTO.



Buscar Compatibilidades:

 mdn web docs

: El elemento ancla - HTML: Lenguaje de etiquetas de hipertexto | MDN

El Elemento HTML Anchor crea un enlace a otras páginas de internet, archivos o ubicaciones dentro de la misma página, direcciones de correo, o cualquier otra URL.

 MDN Web Docs